

CONTENIDO SINÓPTICO

PROGRAMA NACIONAL DE FORMACIÓN EN INFORMÁTICA

Unidad Curricular: PROYECTO SOCIOTECNOLÓGICO I					
Trayecto		Trimestre		Código	
1		1		PIPT113	
Módulo: SOPORTE TÉCNICO A USUARIOS Y EQUIPOS I					
Unidades de Crédito		3			
Horas de Trabajo del Estudiante Acompañado (HTEA)		Horas de Trabajo de Estudio Independiente (HTEI)		Total Horas de Trabajo del Estudiante (THTE)	
5 semanal		60 trimestral		3 semanal	
30 trimestral		8 semanal		90 trimestral	
SABERES			ESTRATEGIAS		EVALUACIÓN
<p>Conocer Abordaje a la comunidad. Descripción de la comunidad, detectar necesidades en el contexto. Levantamiento de Información. Cuantificación de datos y análisis. Organización por áreas de saberes: Hardware y Software. Tipos de proyectos: locales, regionales o nacionales. Organismos que apoyan ejecución de Proyectos. Problema o situación, Objetivos: determinar los factores internos y/o externos que sean condicionantes para el logro de los objetivos estableciendo el alcance del proyecto. Estudio, definición y especificación de la metodología a emplear. Fases del proyecto sociotecnológico: Actividades de cada fase, duración, roles y responsabilidades. Planificación, propuesta y presentación.</p> <p>Hacer Desarrollo y ejecución de soluciones relacionadas con soporte técnico a usuarios y equipos.</p> <p>Ser Responsable, Corresponsable, Autónomo, Participativo, Creativo, Comunicativo, proactivo, con pensamiento crítico, analítico, generador de soluciones.</p> <p>Convivir Interactuar con individuos o grupos utilizando los saberes y destrezas para el beneficio de la sociedad.</p> <p>Emprender Proyectos orientados al desarrollo y ejecución de soluciones relacionadas con soporte técnico a usuarios y equipos.</p>			<p>Ofrecer respuestas a problemas reales, de acuerdo a las necesidades detectadas en la comunidad, abordando e identificando el proyecto así como las fases del desarrollo del mismo.</p>		<p>Prácticas formativas</p> <p>Prácticas sumativas</p>
<p>REFERENCIAS: Fuentes documentales y material instruccional relacionados con el abordaje y desarrollo del proyecto sociotecnológico.</p>					

CONTENIDO ANALÍTICO

CONTENIDO ANALÍTICO					
Unidad Curricular: PROYECTO SOCIOTECNOLÓGICO I		Trayecto	Trimestre	Código	Unidades de Crédito
		1	1	PIPT113	3
Módulo: SOPORTE TÉCNICO A USUARIOS Y EQUIPOS I					
Horas de Trabajo del Estudiante Acompañado (HTEA)		Horas de Trabajo de Estudio Independiente (HTEI)		Total Horas de Trabajo del Estudiante (THTE)	
5 semanal	60 trimestral	3 semanal	30 trimestral	8 semanal	90 trimestral
SABERES		ESTRATEGIAS		RECURSOS	EVALUACIÓN
<p>Unidad 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción <ul style="list-style-type: none"> ○ Abordaje a la comunidad. ○ Descripción de la comunidad, detectar necesidades en el contexto. ○ Levantamiento de Información. ○ Cuantificación de datos y análisis. ○ Organización por áreas de saberes: Hardware y Software. ○ Tipos de proyectos: locales, regionales o nacionales. ○ Organismos que apoyan ejecución de Proyectos. <p>Unidad 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • El Proyecto <ul style="list-style-type: none"> ○ Problema o situación ○ Objetivos: determinar los factores internos y/o externos que sean condicionantes para el logro de los mismos, estableciendo el alcance del proyecto. ○ Estudio, definición y especificación de la metodología a emplear. ○ Fases del proyecto sociotecnológico: Actividades de cada fase, duración, roles y responsabilidades. ○ Planificación, propuesta y presentación. 		<p>Los actores deben abordar la comunidad para conocerla, describirla y detectar necesidades.</p> <p>Realizar talleres, conversatorios o charlas con invitados especiales de organismos que apoyen la ejecución de proyectos.</p> <p>Investigar sobre los proyectos informáticos locales, regionales y nacionales y los organismos que apoyan la ejecución de los mismos</p> <p>Plantear alternativas de soluciones ante situaciones y problemas reales, relacionados con soporte técnico a usuarios y equipos.</p>		<p>Pizarra magnética Marcadores Material Educativo Computarizado: Material Instruccional, Software Instruccional Computador Proyector Multimedia Plataforma Tecnológica Aula de encuentros, aula taller, laboratorios.</p>	<p>Entrega y presentación del Informe: indicándose las actividades y fases desarrolladas.</p> <p>Coevaluación</p> <p>Autoevaluación</p>
<p>REFERENCIAS: Fuentes documentales y material instruccional relacionados con el abordaje y desarrollo del proyecto sociotecnológico.</p>					