

CONTENIDO SINÓPTICO

PROGRAMA NACIONAL DE FORMACIÓN EN INFORMÁTICA

Unidad Curricular: PROYECTO SOCIO TECNOLÓGICO III	Trayecto	Trimestre	Código	Unidades de Crédito
Módulo: DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS I	3	1	PIPT313	3

Horas de Trabajo del Estudiante Acompañado (HTEA)		Horas de Trabajo de Estudio Independiente (HTEI)		Total Horas de Trabajo del Estudiante (THTE)	
5 semanal	60 trimestral	3 semanal	30 trimestral	8 semanal	90 trimestral

SABERES	ESTRATEGIAS	EVALUACIÓN
<p>Conocer Áreas problemáticas que requieran del desarrollo de aplicaciones informática con el propósito de incrementar proyectos integrados que den respuestas oportunas y efectivas. Siguiendo una metodología de desarrollo seleccionada por el profesor asesor.</p> <p>Hacer La aplicación de la metodología en el desarrollo de aplicaciones informática.</p> <p>Ser Responsable, proactivo, con pensamiento crítico, analítico, generador de soluciones.</p> <p>Convivir Interactuar con individuos o grupos utilizando los saberes y destrezas para proporcionar soluciones, de acuerdo a las realidades de las comunidades, fortaleciendo el trabajo colaborativo y la sensibilidad social.</p> <p>Emprender Proyectos orientados al desarrollo de aplicaciones informática.</p>	<p>Aplicar metodologías para el desarrollo de aplicaciones informáticas. Presentando ofertas de soluciones a problemas reales, que den respuestas oportunas, efectivas, y con calidad.</p>	<p>Prácticas formativas</p> <p>Prácticas sumativas</p>

REFERENCIAS: Material Instruccional y documental de metodologías para el desarrollo de aplicaciones informáticas.

CONTENIDO ANALÍTICO

CONTENIDO ANALÍTICO							
Unidad Curricular: PROYECTO SOCIO TECNOLÓGICO III		Trayecto	Trimestre	Código	Unidades de Crédito		
		3	1	PIPT313	3		
Módulo: DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS I							
Horas de Trabajo del Estudiante Acompañado (HTEA)		Horas de Trabajo de Estudio Independiente (HTEI)		Total Horas de Trabajo del Estudiante (THTE)			
5 semanal	60 trimestral	3 semanal	30 trimestral	8 semanal	90 trimestral		
SABERES		ESTRATEGIAS		RECURSOS			
<p>Unidad 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Problema o situación que requiera desarrollo de aplicaciones informáticas <ul style="list-style-type: none"> ○ Levantamiento de Información. ○ Cuantificación de datos y análisis de necesidades. ○ Planificación y organización por áreas de saberes: Hardware y Software. ○ Tipos de proyectos: locales, regionales o nacionales. ○ Organismos que apoyan ejecución de Proyectos. ○ Propuesta y presentación. 		<p>Los actores deben abordar la comunidad para conocerla, describirla y detectar necesidades.</p> <p>Realizar talleres, conversatorios o charlas con invitados especiales de organismos que apoyen la ejecución de proyectos.</p> <p>Investigar sobre los proyectos informáticos locales, regionales y nacionales y los organismos que apoyan la ejecución de los mismos</p> <p>Plantear alternativas de soluciones ante situaciones y problemas reales, relacionados con soluciones informáticas.</p>		<p>Pizarra magnética Marcadores Material Educativo Computarizado: Material Instrucciona, Software Instrucciona Computador Proyector Multimedia Plataforma Tecnológica Aula de encuentros, aula taller, laboratorios.</p>		<p>Entrega y presentación del Informe: indicándose las actividades y fases desarrolladas.</p> <p>Coevaluación</p> <p>Autoevaluación</p>	
<p>REFERENCIAS: Material Instrucciona y documental de desarrollo de aplicaciones informáticas.</p>							